

A ANÁLISE DO ADVERSÁRIO EM FUTEBOL

15 a 31 de maio 2026 | 4 horas

FORMAÇÃO ONLINE ASSÍNCRONA

Raúl Oliveira

CREDITAÇÃO

TREINADORES DESPORTIVOS

Mais informações e inscrições em:

www.formacaodesportiva.pt

APRESENTAÇÃO

Pretende-se, com a realização desta formação, contribuir para que os formandos sejam mais capacitados para fazer a gestão da informação relativa à observação e análise do adversário. Os objetivos específicos desta formação são:

1. Conhecer as metodologias de observação, registo e análise de informação.
2. Construir a ficha de observação e relatório de análise.
3. Caracterizar comportamentos coletivos e caracterização individual.
4. Filtrar a informação e editar vídeos de análise.

ORGANIZAÇÃO E CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

A formação será realizada em regime e-learning, através da plataforma Google Classroom sendo, para isso, necessário que cada formando tenha uma conta Google (e-mail Gmail).

Os participantes terão acesso aos materiais disponibilizados pelo formador, podendo visualizar os vídeos e/ou ler os restantes documentos em qualquer dia/hora durante o período definido para a formação.

Todos os formandos deverão participar nos fóruns de discussão disponibilizados em cada módulo, colocando questões ou comentários.

Os conteúdos programáticos estão organizados em 4 módulos, cada um com uma duração prevista (em horas). Para cada módulo serão disponibilizados os respetivos conteúdos (vídeos, apresentações, artigos e outros materiais de interesse), bem como os testes e outros trabalhos para avaliação.

Módulo	Designação	Tópicos	Duração
1	OBSERVAÇÃO DO ADVERSÁRIO	- Observação directa vs. Observação indirecta - Construir ficha de observação - Caracterização dos grandes principios do adversário	1 hora
2	REGISTO DE INFORMAÇÃO	- Relatório do adversário - Fases e etapas do processo ofensivo - Fases e etapas do processo defensivo - Transições e esquemas tácticos	1 hora
3	CONFRONTAÇÃO DE SISTEMAS E MODELOS	- O adversário e o impacto no nosso jogo - “Pré-visualização” do jogo	1 hora
4	VIDEO DO ADVERSÁRIO	- Identificação do 3+ e 3- - Videos individualizados por jogador - Ferramentas de edição de video	1 hora

AVALIAÇÃO

A avaliação tem como finalidade prioritária validar os conhecimentos, as capacidades e as aptidões adquiridas e/ou desenvolvidas pelos/as formando/as ao longo da formação. A metodologia de acompanhamento e avaliação da formação baseia-se num conjunto de técnicas que visa identificar as formas, os tipos e os instrumentos disponíveis para realizar a respetiva avaliação, a considerar:

- Avaliação **Diagnóstica** (sem carácter classificativo) → Questionário inicial
- Avaliação **Formativa** → Participação no fórum de discussão de cada módulo
- Avaliação **Sumativa** → Teste no final de cada módulo.

Serão certificados todos os participantes que, no decorrer da ação, tenham demonstrado que atingiram os objetivos propostos, obtendo uma classificação final igual ou superior a 10 (em 20). A classificação final é resultado da seguinte fórmula:

$$CF = \frac{T1 + T2 + T3 + T4}{4}$$

CF = Classificação Final, T = Teste

FORMADOR

Raúl Oliveira

Formação académica

- Licenciatura em Educação Física e Desporto (UTAD)
- Mestrado em Ciências do Desporto – Especialização em Jogos Desportivos Colectivos (UTAD)
- Treinador UEFA PRO – Grau IV
- Treinador AFC A

Percurso Desportivo

- Treinador Principal UD Oliveirense, Al Shahaniya U23 (Qatar), Al Nasr U15 (UAE)
- Treinador-Adjunto Ajman FC (UAE), Al Bataeh (UAE), Everton de Viña (Chile), Club León (Mex), Al Batin FC (KSA), entre outros...
- Elementos dos quadros técnicos de futebol de formação da AD Sanjoanense, FC Porto e KKS Lech Poznan.

DESTINATÁRIOS

- Treinadores de Futebol;
- Todos os interessados na temática.

LOCAL E HORÁRIO

Realizada em formato online

15 a 31 maio 2026

4 horas assíncronas

VALOR DA INSCRIÇÃO

Valor único	35€
--------------------	------------

CONTACTOS

Bruno Alexandre Sousa

926 888 764

geral@formacaodesportiva.pt

Esta formação é organizada pela BRS – Formação Desportiva, Unipessoal Limitada, Entidade Formadora Certificada pela DGERT.

