

Etapas de desenvolvimento do jogador de futsal

1 a 31 de Dezembro 2025 | 10 horas

FORMAÇÃO ONLINE ASSÍNCRONA



JOSÉ MARQUES

CREDITAÇÃO

TREINADORES DESPORTIVOS

Mais informações e inscrições em:

www.formacaodesportiva.pt

APRESENTAÇÃO

O futsal é uma modalidade em constante evolução, que exige do jogador não apenas habilidade técnica, mas também inteligência tática, disciplina e capacidade de decisão em espaços reduzidos. Para que esse processo de desenvolvimento aconteça de forma estruturada, é fundamental respeitar as **etapas de formação**, garantindo uma progressão adequada desde a iniciação até o alto rendimento.

Esta formação está organizada em **5 módulos**, alinhados às orientações de referência para o ensino e treino do futsal. Cada módulo foi desenhado para acompanhar as necessidades de desenvolvimento do jogador em diferentes fases da sua trajetória, abordando fundamentos técnicos, princípios táticos, preparação física e aspetos psicológicos do jogo.

O objetivo principal é oferecer aos treinadores, professores e agentes esportivos uma **ferramenta prática e pedagógica**, que auxilie na criação de ambientes de treino mais eficazes, prazerosos e formativos.

ORGANIZAÇÃO E CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

A formação será realizada em regime e-learning, através da plataforma Google Classroom sendo, para isso, necessário que cada formando tenha uma **conta Google** (e-mail gmail).

Os participantes terão acesso aos materiais disponibilizados pelos formadores, podendo visualizar os vídeos e/ou ler os restantes documentos em qualquer dia/hora durante o período definido para a formação. Todos os formandos deverão participar nos fóruns de discussão disponibilizados em cada módulo, colocando questões ou comentários.

Os conteúdos programáticos estão organizados em 5 módulos, cada um com uma duração prevista (em horas). Para cada módulo serão disponibilizados os respetivos conteúdos (vídeos, apresentações, artigos e outros materiais de interesse), bem como os testes e/ou outros trabalhos para avaliação.

Módulo	Temática	Duração
1	Fundamentos e jogo lúdico	2h
2	Construindo os fundamentos técnicos	2h
3	Do individual ao coletivo	2h
4	Organização e tomada de decisão	2h
5	Especialização e alto rendimento	2h

FORMADORES

José Marques

Licenciado em Treino Desportivo (Escola Superior Desporto de Rio Maior), Curso UEFA B – Nível III, com uma Pós-Graduação em Observação e análise do Jogo (Universidade Lusófona) e em Treino no Futsal (Universidade da Beira Interior) trabalhou nas equipas de formação do Sporting Clube de Portugal, Clube de Futebol “Os Belenenses” e Sport Lisboa e Benfica. Em equipas séniores, o seu trabalho incidiu como treinador de Gr no Sport Lisboa e Benfica entre 2018 e 2022, vencendo a Liga em 2018/19 e duas Taças da Liga. Como treinador adjunto passou pelo Sport Clube Torreense (Liga Placard), Sport Lisboa e Benfica (Liga Feminina) e Eléctrico Futebol Clube (Liga Placard), onde esteve nas últimas 3 épocas, como treinador adjunto e responsável pelo treino específico de Gr.

DESTINATÁRIOS

- Treinadores desportivos
- Todos os interessados pela temática.

LOCAL E HORÁRIO

Realizada em formato online assíncrono
1 a 31 de Dezembro 2025
(10 horas)

AVALIAÇÃO E CERTIFICADO

Após a visualização e/ou leitura dos materiais disponibilizados pelos formadores, os formandos são convidados a realizar um teste/trabalho de avaliação, em formato digital, em cada módulo.

Os testes/trabalhos deverão ser realizados até ao final do dia 28 de fevereiro de 2025.

Cada teste terá uma classificação expressa na escala qualitativa de 0 a 20 valores.

Só será emitido certificado aos formandos que obtenham pelo menos 8 valores em cada um dos testes de avaliação e média aritmética de, pelo menos, 10 valores na totalidade dos testes. **Cada teste só poderá ser realizado uma vez.**

VALOR DA INSCRIÇÃO

Valor único	60 €
-------------	------

CONTACTOS

Bruno Alexandre Sousa

926 888 764

geral@formacaodesportiva.pt

Esta formação é organizada pela BRS – Formação Desportiva, Unipessoal Limitada, Entidade Formadora Certificada pela DGERT.

